**Programma van eisen**

In de app krijg je een object (tekst object of een image) default is tekst daaronder hebben we een verzameling van sliders deze sliders veranderen attributen van het desbetreffende object.

**MOSCOW**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eisen** | **M** | **S** | **C** | **W** |
| Werkende interface | X |  |  |  |
| Moet werken op Android, Windows, iOS | X |  |  |  |
| Je moet een object (tekst of afbeelding) kunnen zien | X |  |  |  |
| Moet de attributen van het object kunnen aanpassen met sliders of andere input types | X |  |  |  |
| Met behulp van de front-end aangeven waar data komt te staan | X |  |  |  |
| Gebruik maken van XAML | X |  |  |  |
| Gemaakt met Xamarin | X |  |  |  |
| Een lay-out/style die gemaakt is door het lay-out team |  | X |  |  |
| Een API gebruiken |  | X |  |  |
| Slider die gebruik maakt van de conversie functionaliteit van databinding |  |  | X |  |
| Object gekozen door gebruiker |  |  | X |  |
| Sqllite database om presets op te slaan |  |  | X |  |
| Settings menu |  |  | X |  |
| Cross presets support |  |  |  | x |